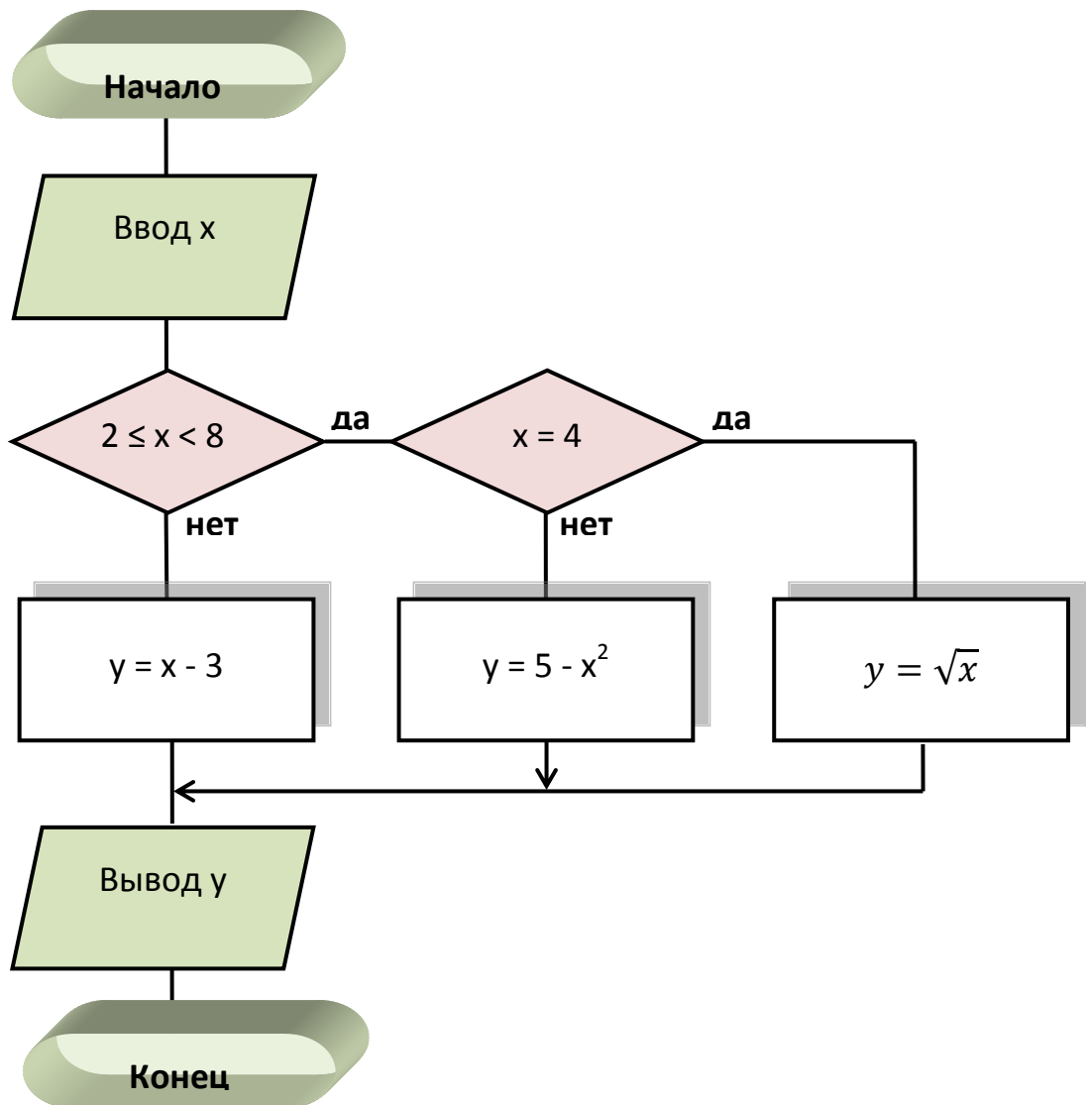


Создание графических объектов

БЛОК-СХЕМА УСЛОВНОГО ПЕРЕХОДА



Задание

Построить блок-схему по образцу.

Оформление должно быть у каждого свое:

- можно выбрать любой цвет заливки и контура фигур и стрелок;
- установить тени любые;
- сделать объемные фигуры, которые могут отличаться от образца.

Порядок выполнения работы

1. Выполните команду: меню **Вставка** → **Фигуры**.
2. Щелкните по выбранной фигуре:
 - левой кнопкой нарисуйте ее на полотне;
 - установите толщину линии 1,5 пт (**Контекстное меню** → **Формат автофигуры**);
 - добавьте надпись в блок через контекстное меню (**Контекстное меню** → **Добавить текст**).
3. Вставьте линии и стрелки: **Вставка** → **Фигуры** → **Линии**.
4. Для вставки надписей за пределами фигуры воспользуйтесь меню **Вставка** → **Надпись**, уберите границы надписи (**Контекстное меню** → **Формат надписи** → **Цвета и линии** → **Линии** → **Нет цвета**).
5. Примените эффекты для фигур: заливка, объем, прозрачность, тень.